

Santa Fe, 01 de octubre de 2015

VISTO el Expte. CD N° 133/15, caratulado: **Actividades de Capacitación y Formación Continua**, iniciado por la Secretaría de Extensión Universitaria de esta Facultad Regional, y

CONSIDERANDO:

Que desde el Departamento Ingeniería en Sistemas de Información se ha elevado la propuesta de realización del **Curso Unity 3D – Sony PlayStation**.

Que se cuenta con el aval del Consejo Departamental respectivo.

Que las Comisiones de Enseñanza y Posgrado, de Interpretación de Normas y Reglamentos y de Administración y Presupuesto, han analizado la propuesta, prestando su acuerdo.

Por ello,

EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD REGIONAL SANTA FE

RESUELVE:

ARTÍCULO 1º.- Autorizar la realización del **Curso Unity 3D – Sony PlayStation**, propuesto por el Departamento Ingeniería en Sistemas de Información de esta Facultad Regional, cuyas características se indican en el **ANEXO** que se adjunta a la presente.

ARTÍCULO 2º.- Regístrese. Comuníquese. Archívese.

RESOLUCIÓN N° 507

FRSF
DACDI
RHR
EJD


Ing. EDUARDO DONNET
DECANO


Ing. RAÚL REGALINI
Secretario de Planeamiento y Gestión

Denominación de la Actividad:

Curso Unity 3D - Sony PlayStation

Indicar el nombre de la actividad de capacitación. (Max. 100 caracteres)

Tipo de Actividad:

- ☐ Conferencia ☐ Jornada ☐ Charla ☐ Seminario ☒ Curso
☐ Taller ☐ Otro:

Objetivos:**Objetivos Generales**

Introducir a los participantes en el mundo del desarrollo de videojuegos para plataformas PlayStation de Sony utilizando Unity 3D como motor.

Objetivos Específicos

- Conocer los conceptos fundamentales de 3D en la computación gráfica aplicada a videojuegos.
- Aprender sobre el pipeline de trabajo de un proyecto de videojuegos desde el concepto hasta el desarrollo del mismo.
- Conocer la arquitectura de hardware de las consolas PlayStation 4 y PlayStation Vita.
- Aprender a utilizar el editor de Unity 3D y manipular objetos en su entorno.
- Desarrollar un videojuego que corra en las consolas antes mencionadas.

Indicar los objetivos generales de la actividad a desarrollar.
(Max. 300 caracteres)**Justificación:**

Unity 3D es una herramienta de desarrollo que en los últimos años se ha convertido en el motor de videojuegos de mayor crecimiento. Son muchos los factores que han hecho esto posible, pero sin duda una de sus características más interesante es la posibilidad de publicar un juego en múltiples plataformas de manera casi transparente.

Otro factor a tener presente es que posee una curva de aprendizaje muy accesible lo que permitirá a los alumnos asimilar rápidamente los fundamentos del mencionado motor.

Asimismo, es una herramienta que cuenta con una amplia base de conocimientos y recursos que servirán para complementar los conceptos vertidos.

El curso tendrá un tono fundamentalmente práctico y dinámico para capturar el interés de los asistentes. No obstante, se deberán enseñar conceptos fundamentales del 3D en la computación gráfica, que permitirán comprender la forma en la que funcionan los motores de estas características.

(Max. 500 caracteres)

Interés detectado en la zona de influencia:

PlayStation es sin duda una de las plataformas de videojuegos más populares del momento. Gracias al convenio entre la Facultad Regional Santa Fe y Sony Computer Entertainment of America, la Facultad cuenta con una herramienta de formación muy poderosa que abre nuevas posibilidades para estudiantes y graduados.

Indicar, el interés detectado entre los profesionales de la zona, en el ámbito educativo o demandado por una organización o empresa, en cuyo caso, indicar el origen de la demanda (Max. 500 caracteres)

Destinatarios:

Público en general y alumnos de la UTN-Santa Fe.

Indicar el perfil de los destinatarios a capacitar. (Max. 200 caracteres)

Requisitos previos:

Es fundamental tener buenos conocimientos de álgebra, geometría y matemáticas. Asimismo, dado que se utilizará C# como lenguaje de scripting, se pretende que los alumnos por lo menos tengan experiencia desarrollando en C++ ó Java.

Indicar si el curso requiere requisitos previos, ya sean formales

o no formales por parte de los asistentes. (Max. 200 caracteres)

Unidad Ejecutora y Responsable de la Actividad:

Departamento Ingeniería en Sistemas de Información - Dr. Aldo Vecchietti

Indicar grupo, dirección, departamento, unidad, etc. y responsable institucional de la organización y ejecución de la actividad y nombre y apellido del responsable. (Max. 100 caracteres)

Modalidad:☒ Presencial ☐ Semipresencial ☐ A distancia ☐ Otro:**Metodología a Utilizar:**

Cada clase estará estructurada en 1 hora de dictado teórico y durante las 2 horas restantes los alumnos realizarán actividades prácticas.

(Max. 150 caracteres)

Docentes / Disertantes:

- | | |
|------------------------------------|-----------|
| 1. Nicolás Dreiff - DNI: 28658695 | 5. - DNI: |
| 2. Mariano Olivera - DNI: 31115439 | 6. - DNI: |
| 3. Jaime Fili - DNI: 25480513 | 7. - DNI: |
| 4. - DNI: | 8. - DNI: |

Indicar nombres, apellidos, cargo, DNI y dedicación en UTN FRSF (esta última si correspondiera) de los integrantes del plantel docente que dictarán la capacitación. Anexar CV de cada uno de los mencionados

Duración total (en horas) y Fecha de inicio y Finalización:

48 horas de duración total: 8 (ocho) semanas con 2 (dos) clases semanales de 3 (tres) horas cada una.

Fecha de inicio/fin: a determinar.

Las fechas de inicio y finalización pueden estar sujetas a modificaciones

Certificación a otorgar:☐ No Aplica ☐ Asistencia ☒ Aprobación ☒ Cant. Horas
☐ Otro

Firmantes de los certificados: Director Dto. ISI - Docente - Sec. de Extensión Universitaria

Condiciones a cumplimentar para el otorgamiento de la certificación:

Los alumnos deberán realizar un trabajo práctico integrador que será expuesto.

Indicar las condiciones administrativas y académicas a cumplimentar por los asistentes para el otorgamiento de las certificaciones indicadas en el punto anterior (Max. 150 caracteres)

Costo para asistentes y forma de pago:

\$ 2000 por alumno. Forma de pago: matrícula \$ 600; 2 cuotas de \$ 700.

(Indicar el costo de la capacitación para los asistentes y la forma de pago - sólo si se trata de una capacitación ofrecida al medio-. (Max. 100 caracteres)

Otorgamiento de becas:

5 becas a alumnos bonificando la matrícula.

En caso de otorgarse becas detallar a quienes van dirigidos, cantidad de becas a otorgar, condiciones de prioridades para otorgar la beca, origen del dinero de la beca. Se deberá registrar el aval de quien financie la beca. (Max. 150 caracteres)

Inscripción:

SEU / Dto. ISI

(Max. 100 caracteres)

Cupo:

Nº de comisiones: 2

Cant. Min. de asistentes por comisión: 15

Cant. Max. de asistentes por comisión: 20

La cantidad mínima de asistentes se determina de tal forma que sea viable la propuesta. La cantidad máxima de asistentes se determina de acuerdo a la capacidad del lugar del dictado, por ejemplo, Auditorio 400 personas

Lugar de dictado:

UTN Santa Fe - Laboratorio Dto. ISI

Indicar el lugar físico del dictado. Si la capacitación se desarrolla en la Facultad, indicar en que espacio físico se desarrollará la actividad (aula, auditorio, laboratorio, etc.). Si la modalidad de la capacitación es a distancia indicar lugares de emisión y recepción de las actividades de capacitación. (Max. 50 caracteres)

Necesidad de Recursos / Infraestructura:

Actividad / Recurso	Responsabilidad
1- Inscripciones	1- Ente ejecutor ☒ SEU ☒ Otro
2- Aranceles	2- Ente ejecutor ☐ SEU ☒ Otro
3- Apoyo técnico	3- Ente ejecutor ☒ SEU ☐ Otro TICs
4- Apoyo administrativo	4- Ente ejecutor ☒ SEU ☒ Otro
5- Entrega de certificados	5- Ente ejecutor ☐ SEU ☒ Otro
6- Otros	6- Ente ejecutor ☐ SEU ☐ Otro

Enumerar los recursos necesarios para el desarrollo de la actividad de capacitación. Señalar en cada caso si se hace cargo el ente ejecutor, la Secretaría de Extensión Universitaria u otro, en cuyo caso, indicar sector responsable. (Max. 200 caracteres)

Observaciones:

--

(Max. 300 caracteres)

CUADRICULA DE COSTOS PREVISTOS

Indicar montos o porcentaje de acuerdo al siguiente detalle		
Costo a participantes (marcar con una X lo que corresponda)	General	\$ 2000
	Descuento ... ¹	
	Alumnos (5 becas bonificando matrícula)	30 %
		%
		%
Sin costo	Con costo	%
☐	☒	%
Costo del Docente/s (docentes deben firmar la conformidad)	Sin costo (si corresponde marcar con X)	☐
	En el marco dedicación (Indicar dedicación)	☐
	Con costo (indicar monto total)	\$ 16000
Costos Operativos (Se deberá especificar cuales son los costos operativos)	Sin costo (si corresponde marcar con X)	☐
	Con costo (especificar a continuación)	
	Coordinación / Asistencia técnica / Seguros	\$ 3180
	Equipamiento / Amortización de sala	\$ 1500

¹ Indicar, si están previstos descuentos a docentes, no docentes, alumnos, graduados o por pago anticipado.

	Materiales / Certificados	\$ 1000
	Gestión SEU	\$ 800
		\$
TOTALES PREVISTOS	Ingresos previstos en concepto de inscripciones ²	\$ 27000
	Ingresos por otros conceptos (si corresponde)	\$
	Retención Fundación / Facultad (16 %)	\$ 4320
	Costos previstos según detalle anterior	\$ 22480
Diferencia prevista: total ingresos- total egresos		\$ 200

² Calcular de acuerdo al número mínimo de inscriptos y al monto mínimo de costo por participante y a la tasa de deserción prevista (si corresponde)